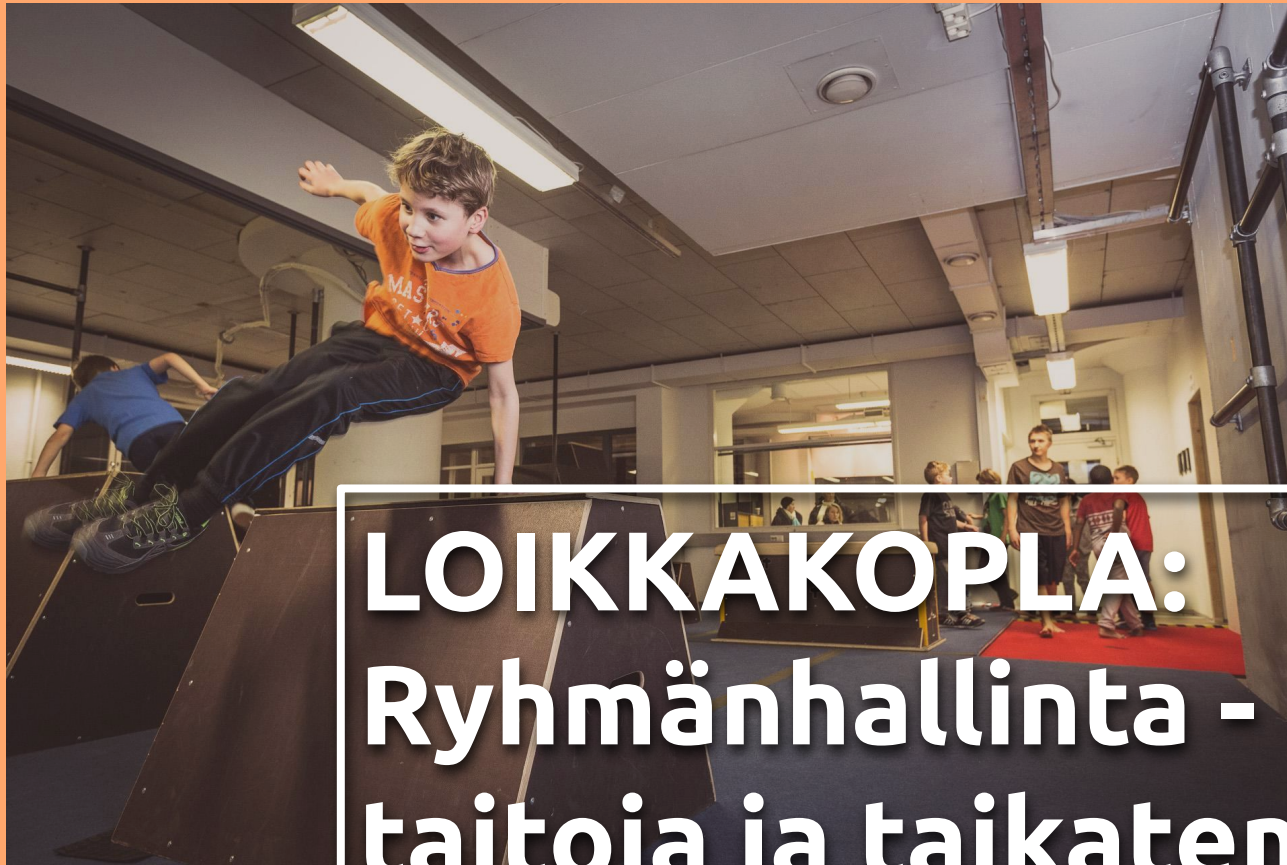




LOIKKAKOPLA: Ryhmänhallinta - taitoja ja taikatemppuja

Mitä on ryhmänhallinta?

- Keinot ja taidot saada esimerkiksi lasten liikuntaryhmä toimimaan suunnitelman mukaan ja turvallisesti
- Nippu opeteltavia taitoja
- Vaatii usein pitkäjänteistä työtä yhden ryhmän kanssa että homma rokkaa
- Koulutuksen toiseksi tärkein asia. Diat tiiviinä!
- Keksikätään 4 esimerkkiä ryhmänhallintahaasteesta Loikkakoplatreeneissa



MITÄ TEHDÄÄN ENNEN TUNTIA?

- Suunnitelma selkeänä valvojalla ennen tuntia. Ks. Loikkakoplan käytöstä ohjeet, jossa kerrotaan miten tämä kannattaa tehdä.
- Kun ohjeistat itse (videoiden lisäksi). Suunnittele sanomisesi selkeiksi ja lyhyiksi (tekemisen määrä vs. kuuntelemisen määrä).
- Ryhmäyttämisen edistäminen Loikkakoplassa: ryhmäjako ja yhdessä leikkiminen.
- Opettele koplalaisten nimet.
- Valitse ja suunnittele rutiinit - kohta lisää.
- Mieti jo etukäteen miten sijoitaudut tunnin aikana niin, että voit nähdä koko ryhmän koko ajan.

RYHMÄNHALLINTA: ENNAKOI



RUTIINIT = TAIKATEMPUT

- Ole itse innoissasi ja kiva. Tutkimusten mukaan lapset tulevat harjoituksiin sosiaalisista syistä = kaverit ja ohjaajat/valmentajat.
- Käytä nimiä, jotka olet opetellut.
- Ohjevideoiden katsominen: katsokaa ohjevideot samalla tavalla samassa paikassa (ankkurointi), jonne keräännytään samasta merkistä.
- Pidä huoli että ohjevideoita kuunneltaessa oppilaat rauhoittuvat sekä kaikki näkevät ja kuulevat helposti. Esimerkiksi oppilaat istumaan ja tabletti/tietokone kaiuttimilla riittävän ylös ja lähelle!
- Entä jos videon katsomisen aikana härvätään? Laita video pauselle, odota että härväys saadaan päättymään. Pidemmän päälle on tärkeämpää saada ryhmä toimimaan kuin ehtiä tekemään tämän treenin kaikki tehtävät. Prioriteetit kuntoon! :)
- Käytä samaa merkkiä kokoontumiselle ja hiljentymiselle. Esimerkkejä kokoontumisen ja hiljentymisen merkeistä: käsi pystyyn (Akatemia), pilli.
- Äänenkäyttö: millaisella äänenkäytöllä saat huomion? Testaa hiljaisen tunnin teemaa ja kuiskaile ohjeet.

RYHMÄNHALLINTA: RUTINOI



MITÄ TEHDÄ HÄIRIÖN SATTUESSA?

- milloin tunti keskeytetään?
 - turvallisuuteen liittyvät asiat
 - koko ryhmä pois kontrollista
- Jos joku häiriköi
 - selvitä tunnin aikana tai jälkeen perimmäinen syy, mistä kysymys?
 - ota viereen näyttämään mallia, valvojakaveriksi tms.
 - älä rankaise vaan anna huomiota
 - yhteys vanhempiin ja opettajaan → syyn selvittäminen
 - sovitaan miten jatkossa toimitaan ja pidetään siitä kiinni

LOPUKSI:

- Muista! Ryhmän saaminen toimivaksi vaatii aikaa:
 - itse opetellaan ryhmänhallinnan taitoja ja luodaan rutiineja
 - koplalaiset opettelevat, miten tässä ryhmässä toimitaan
- Ole johdonmukainen ja **systemaattinen!**
- Tärkeää: Muista kehua/palkita kun tunti ja yhdessä toimiminen sujuu! → pidetään ryhmän hyvää toimintaa yllä ja kehitetään edelleen. Tämän muistaminen on joskus vaikeaa ja vaatii ohjaajalta siihen keskittymistä.

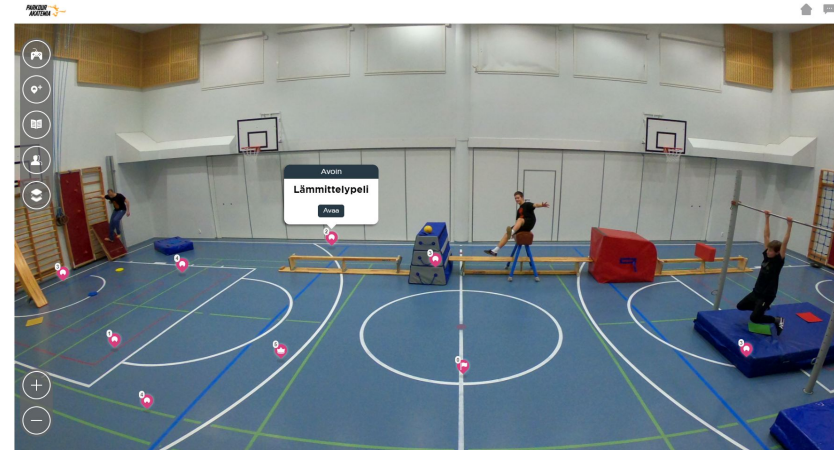
**RYHMÄNHALLINTA:
HÄIRIÖN SATTUESSA**



Toimintaperiaate: Näytä oppilaillesi video edellisten diojen ohjeiden mukaan ja sitten toimintaa.

1. **Radan rakentaminen:** Oppilaat riviin tunnin aluksi. Jaa tehtävät pareittain mitä kukakin hakee varastosta ja mihin kohtaan salia se viedään.
2. **Lämmittely:** Kokoa oppilaat näytön ääreen niin että kaikki näkevät ja kuulevat video-ohjeistuksen. Pidä yllä intoa ja meininkiä. Osallistu itse.
3. **Spotit:** Jaa ryhmä kahteen ja kerro mistä kukin aloittaa. Näytä sitten kummatkin videot, muodosta jonot ja toiminta käyntiin.
4. **Rata:** Jos oppilaita on yli 10 niin voit laittaa osan aloittamaan loppuhaasteesta ja osan radalta. Katso tällöin porukalla kummankin ohjeistus. Vaihtoehtoisesti voit laittaa radalle kaksi aloituspistettä.
5. **Loppuhaaste:** Näytä mallia, kömmähtelevä ja pidä hauskaa itse.
6. **Palkintovideo:** Siivotkaa ensin sali yhdessä ja välinevarastoon välineet oikeille paikoilleen. Sitten voitte katsoa palkintovideon.

RYHMÄNHALLINTA VINKKEJÄ LOIKKAKOPLA-TREENIN ERI VAIHEISSA



Jatketaan pienryhmissä...

Miten ratkaisette tässä mainituilla keinoilla keksimänne ryhmänhallintahaasteet. Yksi haaste per ryhmä.

